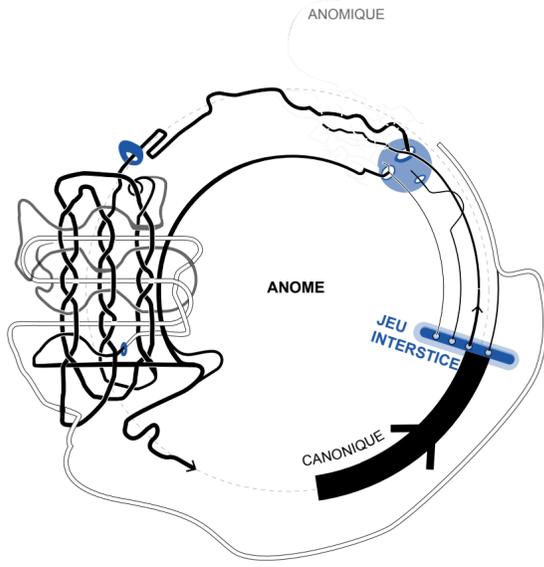
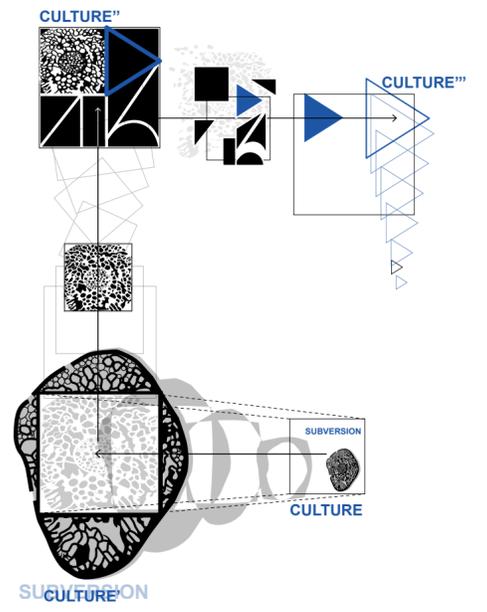


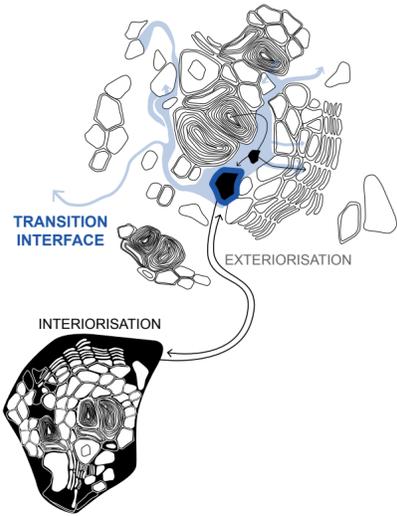
Les Ludonautes explorent un ou plusieurs territoires ludiques et nous préparent ainsi à un grand carnaval ontologique. Ils peuvent relever de l'espace, du temps, du mouvement, de l'imagination, de la puissance, de la grammaire, de nos objets du quotidien. Ils peuvent être réels, fictionnels, narratifs, virtuels. Ils sont les interstices dans lesquels se nichent les prémices d'une ontonautique. Ici sont esquissés quelques landgames et paysages, leurs cycles, leurs dynamiques, ou leurs logiques. Ils sont des tentatives de reconfiguration des mondes.



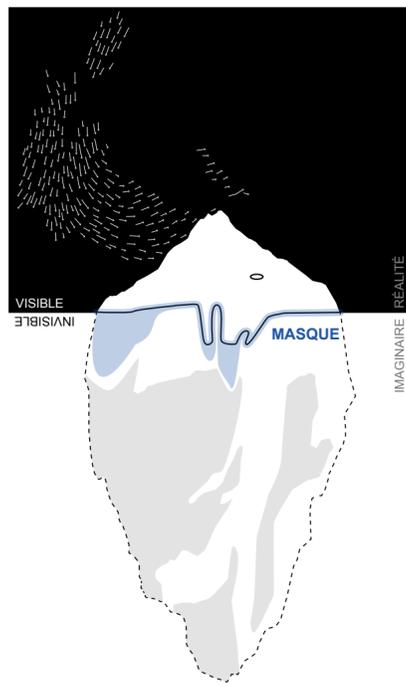
1 Anome(s)



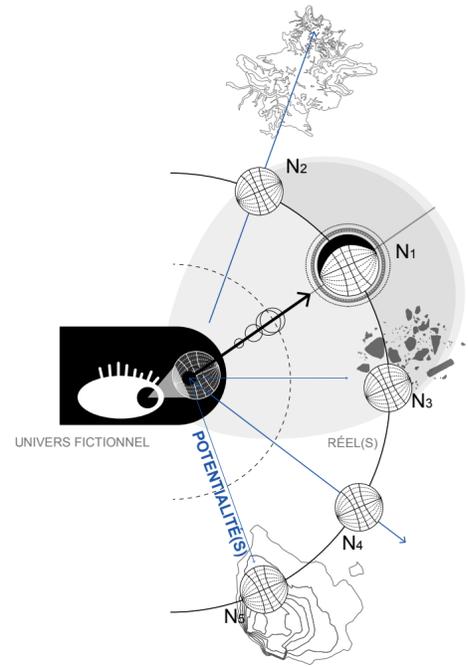
2 Marge(s)



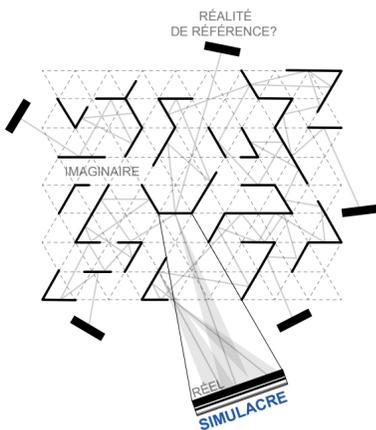
4 Interstice(s)



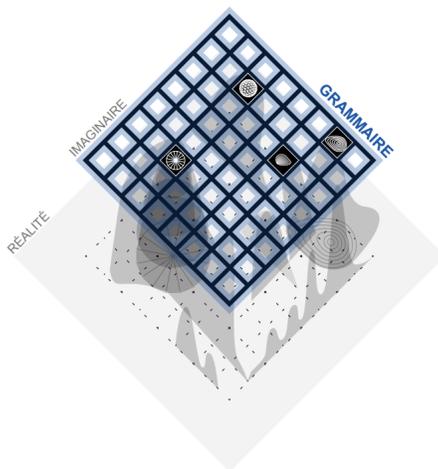
5 Masque(s)



5 Fiction(s)



6 Simulation(s)



7 Grammaire(s)

